

# Bridge Senza Frontiere



Duplicato o Mitchell? Senz'altro Duplicato!

Eppure i Mitchell sono a più larga diffusione rispetto ai duplicati.

La partecipazione ai con Formula Round Robin e Danese è più limitata poiché se fra le squadre partecipanti ce ne sono alcune di valenza nettamente superiore, l'interesse per le prime posizioni è ad appannaggio solo di quest'ultime.

Raramente si manifesta una "macchia" ed una squadra "inaspettata" magari entra in podio, ma mai nella prima posizione.

Bridge Senza Frontiere è un torneo a squadre, le cui regole cercano di mantenere l'interesse alto per tutte le squadre fino all'ultimo turno di gara.

La Formula di gara è Danese Swiss

Incontri di 20 board

Incontri totali: 10

Il primo turno è a sorteggio

I primi 4 incontri si svolgono regolarmente seguendo la formula danese.

Alla fine del 4° Turno di gara il tabellone si divide in 2

Il primo 50% delle squadre partecipanti faranno parte di un gruppo che verrà contraddistinto con il colore rosso.

Il secondo 50% delle squadre partecipanti faranno parte di un gruppo che verrà contraddistinto con il colore verde.

Ad ogni squadra di colore verde verranno assegnati 2 Jolly che potranno utilizzare nei turni 5, 6, 7, 8.

Il Jolly da diritto di sfidare una squadra rossa "forzando" gli accoppiamenti previsti dal Danese.

Se la squadra sfidante (verde) vince l'incontro avrà diritto di "scambiare" i punti acquisiti fino a quel momento con la squadra soccombente (rossa); poi ad entrambe si aggiungeranno i punti del turno.

Se la squadra sfidata vince l'incontro, il punteggio viene aggiornato regolarmente, ma la squadra sfidata (rossa) avrà diritto a ricevere un premio in danaro.



# Bridge senza Frontiere



Martedì 15 giugno inizia la "Bridge senza frontiere", manifestazione a squadre in 10 serate.

Cadenza del torneo: settimanale

La sede di gara è la piattaforma  RealBridge.

L'Organizzazione è a cura dell'associazione: [Club Ippocampo](#).

L'Arbitro responsabile è **VALERIA MASCIOLI**

Iscrizione a squadra: € 36,00

Quota per giocatore ad ogni serata: € 3,00

Montepremi: **70% dell'incasso**

Formula di Gioco: **Fase Unica:** Tutte le squadre iscritte disputeranno, in un unico girone, un Danese Swiss da 20 smazzate per incontro.

## Iscrizione:

Le iscrizioni si dovranno effettuare sul sito [www.clubippocampo.it](http://www.clubippocampo.it) → menù "Gare" → cliccare su "prenotazione torneo a squadre"

## Regolamento

- Le squadre potranno essere formate da 4 a 6 giocatori.
- Se una squadra è impossibilitata a disputare l'incontro in uno degli appuntamenti di calendario dovrà avvisare l'arbitro responsabile che proverà a costituire una squadra sostitutiva senza alcun vincolo di categoria.
- Sono ammesse sostituzioni con giocatori, al massimo di pari valenza bridgistica del sostituto, che non facciano parte di altre squadre iscritte.
- Sono ammesse sostituzioni con giocatori di categoria superiore pagando una penale di 3 VP ogni 10 board per ogni categoria di differenza.
- Non è consentito alle squadre di ritirarsi se non per giustificati motivi che devono essere comunicati tempestivamente all'organizzazione.
- Se un incontro non dovesse essere disputato, le due squadre del mancato incontro devono pagare ugualmente le quote tavolo. La non ottemperanza di questo disposto farà decadere il diritto al premio della squadra inadempiente.
- In caso di mancata esecuzione di un incontro, il punteggio assegnato sarà di 12 per la squadra innocente e di 8 per la squadra colpevole. Saranno sempre

fatti salvi i diritti di squadre terze che dovessero ricevere danno dal punteggio arbitrale.

Nel caso in cui una squadra non si dovesse presentare senza preavviso, il punteggio provvisorio sarà di 12 - 0, fermo restando la possibilità di recupero previsto dal regolamento.

- In fase di iscrizione ogni squadra dovrà comunicare un numero di cellulare ed un indirizzo mail che saranno utilizzati come destinatari di tutte le comunicazioni ufficiali riguardanti la competizione.
- Come accennato nel foglio illustrativo alla fine del quarto turno di gara saranno assegnati al 50% delle squadre iscritte con minor punteggio due Jolly (Squadre verdi).
- Alle rimanenti squadre sarà attribuito il colore rosso (Squadre rosse)
- Il Jolly da diritto in uno dei turni che va dal 5° all'8° di sfidare una delle squadre "rosse".
  - In caso di vittoria la squadra verde, acquisirà il punteggio totale della squadra rossa e gli cederà il proprio punteggio (praticamente invertendo le posizioni).
  - In caso di vittoria la squadra rossa, vincerà un premio partito (in danaro), mentre il punteggio totale rimarrà invariato.
- Le squadre più basse in classifica hanno la priorità sulle altre per giocare il jolly.
- Lunedì prima del turno di gara l'arbitro responsabile contatterà i capitani per saper se intendono giocare il jolly comunicando le squadre rosse ancora libere per essere sfidate.
- L'organizzazione si riserva la possibilità di perfezionare le regole di gioco in caso di fattispecie non previste, per fini sportivi, etici o di equità.

### **Premi:**

Il 70% di tutti gli incassi costituirà il montepremi.

Sono previsti esclusivamente premi partita e premi finali.

Premi partita = € 20,00

Tabella premi finali (Su 10 squadre partecipanti):

1° Posto → € 300

2° Posto → € 200

3° Posto → € 150

4° Posto → € 100

5° Posto → € 80

Migliori ultimi 2 turni → € 80 (non cumulabile con i premi di classifica).