



GAR



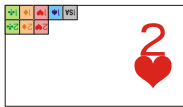
GAR

Questa Convenzione prende il nome da Benito GAROZZO, uno dei giocatori italiani più forti di tutti i tempi.

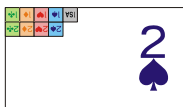
Prevede una descrizione quasi esaustiva delle carte del rispondente quando questi possiede 5+ carte di picche e 4+ carte di cuori con un punteggio da 3 a 11 P.O.¹

Si applica dopo apertura $1\diamond$ oppure $1\clubsuit$.

Le possibili dichiarazioni sono 2:



= 3-7 P.O. 5+ \spadesuit -4+ \heartsuit .



= 8-11 P.O. 5+ \spadesuit -4+ \heartsuit .

L'apertore può:

- Correggere il nobile
- Invitare rialzando il nobile dichiarato
- Invitare dichiarando a salto l'altro nobile
- Interrogare con 2NT

Questa Convenzione sparisce dopo interferenza.

SEQUENZA $1\diamond \rightarrow 2\heartsuit$

$2\spadesuit$ = A giocare

2NT = [®] (interrogativo) \rightarrow $3\clubsuit$ = 5-4 MIN \rightarrow $3\diamond$ [®] \rightarrow sviluppo GAR

$3\diamond$ = 6-4

$3\heartsuit$ = 5-4-3-1 MAX singolo basso

$3\spadesuit$ = 5-4-3-1 MAX singolo alto

3NT = 5-4-2-2 MAX

$3\heartsuit$ = LIM

$3\spadesuit$ = LIM

¹ Questa convenzione si applica solo se l'avversario dopo l'apertura dichiara **Passo**



Cosa si intende per Sviluppo GAR?

Nelle sequenze finora descritte il rispondente, nel dichiarare una bicolore con punteggio ben definito, trasferisce il capitanato della dichiarazione all'apertore.

L'apertore quando interroga vorrà sapere distribuzione e punteggio (MIN oppure MAX)

Le risposte sono:

1° gradino = 5-4 MIN

2° gradino = 6-4 Punteggio indefinito

3° gradino = 5-4-3-1 MAX Singolo basso

4° gradino = 5-4-3-1 MAX Singolo alto

5° gradino = 5-4-2-2- MAX

Se una risposta ha già chiarito alcuni aspetti quella risposta viene meno dai 5 gradini.

SEQUENZA 1♦ → 2♠

2NT = ® (interrogativo) →

3♣	= 5-4 MIN → 3♦® → sviluppo GAR
3♦	= 6-4
3♥	= 5-4-3-1 MAX singolo basso
3♠	= 5-4-3-1 MAX singolo alto
3NT	= 5-4-2-2 MAX

3♥ = A giocare

3♠ = LIM